

## DIY Tierisches Hütchenspiel basteln

Euch fällt langsam aber sicher die Decke auf den Kopf? Dann haben wir genau das Richtige! Mit unserem Hütchenspiel ist Spaß für Groß und Klein garantiert. Was ist schöner, als mit der Familie gemeinsam zu basteln und danach gemeinsam zu spielen? Ob Alpaka oder Faultier, du entscheidest, wer dein Glückstier ist. Damit ihr nach dem Basteln gleich spielen könnt, findet ihr nach der Bastelanleitung die Spielregeln für unser Hütchenspiel.

### Was du brauchst:

- folia Tonpapier
  - **Alpaka:** 01 perlweiß, 10 chamois, 26 rosa
  - **Faultier:** 01 perlweiß, 72 hellbraun, 74 rotbraun
- folia Mini-Pompons (für Alpaka)
- folia Filzkugeln Ice Dream
- folia Klebestift
- folia 2 in 1 Dual-Tip Fasermaler schwarz
- Schere, Bleistift, Radiergummi

[Vorlage herunterladen](#)



### So bastelst du dir dein Hütchenspiel:

1. Übertrage die Vorlage auf das Tonpapier und schneide alle Teile aus. Für das Hütchenspiel brauchst du drei gleiche Tiere.
2. Klebe die Teile für die Gesichter zusammen und male Mund und Augen auf. Achte darauf, dass alles möglichst gleich aussieht. Später beim Raten sollen die Tierhütchen möglichst schwer zu unterscheiden sein.

3. Den Alpakas kannst du noch Mini-Pompons aufkleben.
4. Jetzt klebst du die Hütchen zusammen und befestigst die Gesichter darauf.

## Das sind die Spielregeln:

Du brauchst drei gleiche Tierhütchen und eine Filzkugel. Das Spiel ist am besten für zwei Spieler geeignet. Ziel des Spiels ist es, zu erraten, unter welchem Hütchen die Filzkugel versteckt ist.

Entscheidet zuerst, wer die Hütchen rückt und wer raten soll. Es gibt zwei Runden: Jeder ist einmal Hütchenrücker und einmal Ratender.

Stellt die Hütchen in einer Reihe auf. Der Hütchenrücker zeigt, unter welches Hütchen er die Filzkugel steckt. Dann verändert er die Positionen der Hütchen. Beim ratenden Spieler ist jetzt Konzentration gefragt! Er darf das Hütchen mit der Filzkugel nicht aus den Augen lassen.

Wie lange und schnell die Hütchen verschoben werden, passt ihr am besten dem Alter der Spieler an. Wenn der Hütchenrücker mit Verschieben aufhört, wird geraten. Ist die Filzkugel unter dem Hütchen, auf das der ratende Spieler zeigt? Wenn ja, gewinnt er Runde eins und bekommt einen Punkt.

Nun tauscht ihr die Rollen. Wer am Schluss die meisten Punkte hat, gewinnt. Steht es unentschieden, entscheidet eine spannende Finalrunde!

Zeig uns deine lustigen Tiere auf Instagram mit #foliadiy @folia\_diy