

DIY Wurfspiel: Der schönste Rock aus Moosgummi

Wer hat den schönsten Schuh, den schönsten... Rock hast du! Ob die Schuhe der Puppe unseres DIY Wurfspiel die schönsten sind, wissen wir nicht, aber ihr Rock ist auf jeden Fall der schönste!

Allerdings nur wenn kräftig gespielt wird. Der Rock der Puppe wächst nämlich mit jedem getroffenen Ring weiter. Wessen Ring fliegt höher und weiter? Wer trifft die Puppe überhaupt? Und passt der Ring der Kids überhaupt noch auf die Puppe, nachdem Papa seinen schon geworfen hat? Das findest du nur heraus, wenn die Wurfringe auch an eurem Basteltisch entstehen. Mit unserer Anleitung bastelt ihr diese DIY Spiel für Wohnungsflur oder Kinderzimmer ganz flink.

Was du brauchst:

- folia Tonpapier
- folia Moosgummi
- folia Graupappe
- folia Geschenkboxen
- folia Pompons
- folia Stick
- folia Bastelschere
- folia Mossgummikleber
- Doppelseitiges Klebeband
- eine Küchenrolle

Vorlage herunterladen



So bastelst du dein DIY Wurfspiel:



- 1. Drucke dir die Vorlage für die Puppe aus und schneide die einzelnen Teile aus.
- 2. Übertrage die Vorlage auf Tonpapier und klebe die einzelnen Teile zusammen.
- 3. Beklebe die Küchenrolle einmal rundherum mit Tonpapier.
- 4. Schneide dir die Rolle auf die passende Größe zu und befestige die Puppe mit doppelseitigem Klebeband vorne und hinten an der Küchenrolle. Einen hübschen Pompon setzt du mit etwas Kleber an die Mütze oben an.
- 5. Für den Unterkörper verkleidest du drei verschiedene Größen der Geschenkboxen mit Tonpapier. Diese befestigst du anschließend aufeinander.
- 6. Für die Wurfringe übertrage die Vorlagen je zweimal auf Moosgummi und einmal auf Graupappe.
- 7. Klebe die Ringe nun mit einem Graupappering dazwischen zusammen das gibt dem Wurfring Stabilität.

Tipp: Wenn du die Moosgummifarbe den Farben der Rockebenen (Geschenkboxen) angleichst, fällt es beim Spielen leichter, in der richtigen Reihenfolge zu werfen.

Und schon kann's losgehen!

Zeig uns dein tolles DIY Wurfspiel auf Instagram! Tagge uns mit #foliadiy und @folia_diy